

2a tecnica commerciale. - Compiti delle vacanze - Prof. A. Marelli

Crea un modello di gameficiom su smartphone per una azienda che produce skateboard. Descrivi che tecnologia utilizza (geolocalizzazione, lettura codice prodotto, fotocamera, ecc). Descrivi la meccanica di gioco. Spiega cosa è e come crea interesse nel cliente. Disegna il logo e le schermate di gioco della app.